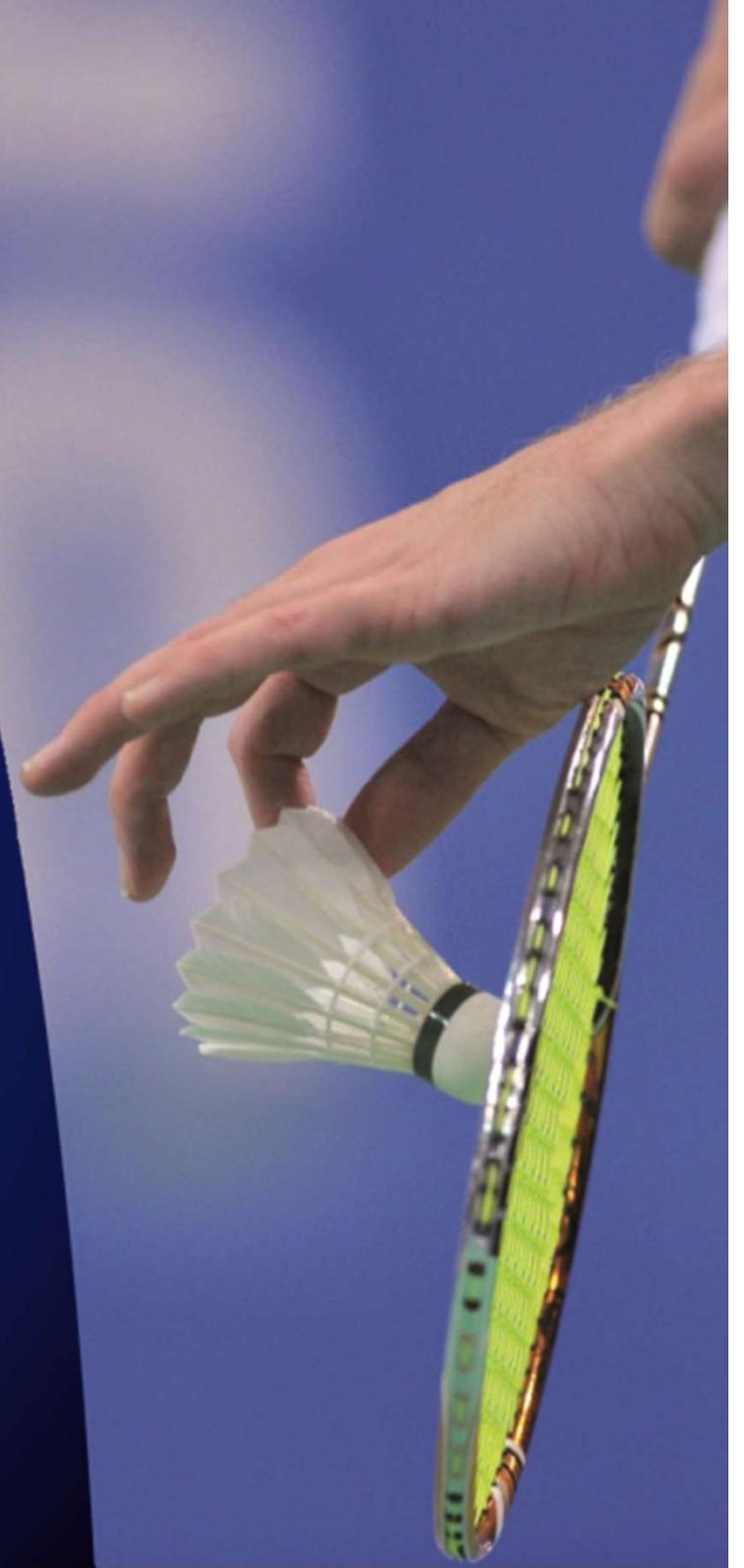




Workshop 2 : Pendant la compétition

Date : 08 novembre 2023



Rappel Workshop 1

Remplacement d'une Tête de Série

Les TS sont désignées à la date du tirage au sort, ensuite on ne désigne plus de TS, ce sont des promus sans le statut.

Tableau Top 1	Remplaçants
TS 1 - 400 points	R1 : 500 points
TS 2 - 200 points	R2 : 300 points
TS 3/4 - 100 points	R3 : 50 points
TS 3/4 - 80 points	
joueur suivant : 70 points	
Cas 1 : TS 1 forfait	→ R1 possible sans le statut de TS1
	→ R2 possible sans le statut de TS1
	→ R3 possible sans le statut de TS1
Cas 2 : TS 2 forfait	R1 pas possible
	→ R2 possible sans le statut de TS2
	→ R3 possible sans le statut de TS2
Cas 3 : TS 3/4 forfait	R1 pas possible
	R2 pas possible
	→ R3 possible sans le statut de TS3/4

Rappel Workshop 1



Justificatif pour un forfait

Après le Tirage au sort ou après l'envoi des convocations?

Le RGC ne le précise pas ni l'annexe «Règlement particulier» donc les 2 choix sont possibles.

Nous vous suggérons de le préciser dans le règlement complémentaire, cela évitera les ambiguïtés.

Vérifications

Votre arrivée dans le gymnase doit se faire en même temps que l'organisateur soit au minimum 1 heure avant le premier match



L'avant matchs, les vérifications à H-1h

- Plateau sportif avec tout le matériel, l'état du sol et du marquage (le JA est le garant de la sécurité)
- Les hauteurs sous poutres / panneaux de basket et autres structures
- Hauteur des poteaux et filets, si adjoint lui faire faire cette action
- Table de marque avec tout le matériel + trousse de secours et boîte du volant officiel
- Briefing de la table de marque
- Une place à la TDM pour le(s) Juge(s) arbitre(s)
- Vérifications que les portes de secours ne sont pas condamnées
- Documents à l'affichage et consignes
- Badnet, Ebad ou badplus live en fonction pour rendre visible les tableaux
- Mise en place de la feuille de pointage responsable mineur
- Point de rassemblement avec signalétique (chambre d'appel)

Vérifications



L'avant matchs, les vérifications (suite) :

- Fléchage des toilettes et vestiaires avec indication du genre
- Présence d'un local anti-dopage
- L'emplacement des arbitres et faire le briefing

Dès que les matchs sont lancés on peut faire les autres vérifications :

- Les récompenses quand et où (podium, photo)
- Personnalité, journaliste pendant la journée
- Gestion des Forfaits et mettre à l'affichage les éventuels changements

PENDANT la Compétition



Et c'est parti

pour une longue journée



PENDANT la Compétition



Durant les matchs

Rester disponible pour le GEO, en cas de difficulté de celui-ci resté calme et le motivé, le stress est communicatif et n'apporte rien de bon.

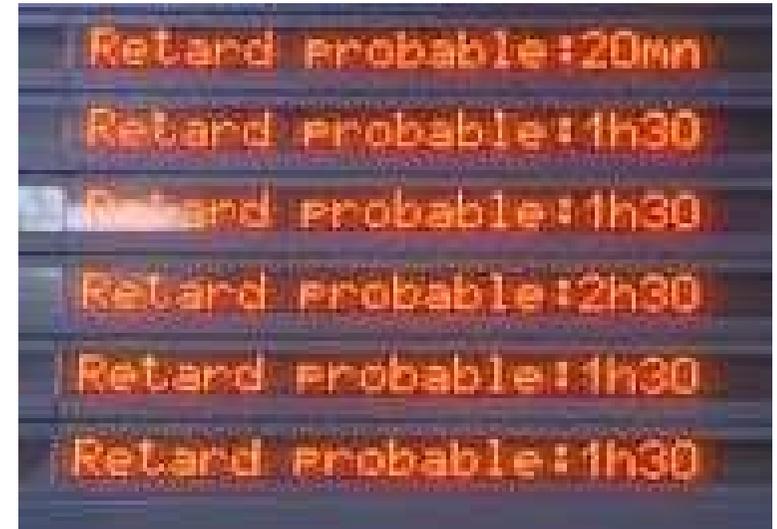
Le JA doit gérer :

- gestion des retards
- les retards de jeu
- les abandons et WO
- les crampes et blessures
- la gestion des conseillers/parents
- les mauvais comportements sur le plateau sportif et en dehors, les cartons
- la gestion des tenues
- l'affectation des finales
- les récompenses (tenues des joueurs, boissons alcoolisées, lieu podium)
- antidopage

Gestion des Retards

Le joueur qui prévient :

- vérification de l'échéancier
- le JA prend la décision de décaler le match
- il fixe le dernier horaire possible
- il prévient les adversaires



Le joueur qui ne prévient pas:

- effectuer une recherche en contactant un responsable du club du joueur
- si pas de nouvelles, demander l'accord aux adversaires s'ils veulent décaler le match en fixant un horaire limite
- si les adversaires refusent d'attendre, faire les appels réglementaires sur le terrain (match lancé) et au bout des 5 minutes déclarer WO les joueurs absents **FORFAIT A JUSTIFIER**

Les Retards



Attention :

- une arrivée tardive des joueurs sur le match annoncé est un retard mais il ne peut pas être sanctionné par un carton car ce n'est pas un fait de jeu.

Le retard de jeu est :

- lorsqu'un joueur va aux toilettes pendant la pause et ne revient pas dans les temps impartis
- lorsqu'un joueur prend trop de temps entre les points, ce temps n'est pas calculé en secondes mais il faut qu'il soit « raisonnable » entre chaque point

→ le Jeu doit être continu

Les abandons et WO



Un abandon de match dans une poule entraine automatiquement
=> l'arrêt dans la discipline concernée
=> pas de classement dans la poule

Nota : le joueur qui abandonne ne sortira pas de poule même avec plusieurs victoires

Si toutefois, le joueur est encore en lice sur une autre discipline le jour même ou le lendemain, il peut continuer la compétition.

S'il doit être remplacé sur une autre discipline prendre en premier le remplaçant N°1 et vérifier que celui-ci respecte les points suivants :

- x16 ou les cas particuliers,
- les TS
- doit être plus fort que le meilleur joueur de la série /Top inférieur

Lors d'un remplacement, plus besoin de respecter la séparation de provenance
(Manuel du juge arbitre)

Blessures et crampes

La gestion des blessures

- Pour toute blessure, seul le corps médical, l'organisateur, le conseiller, le partenaire ou le parent du joueur blessé font les soins - **en aucun cas le JA.**
- Ne pas oublier que pour tout saignement le match est interrompu et reprend uniquement à l'arrêt de l'écoulement sanguin
- Le JA doit rester sur le terrain pendant toute la durée du soin, une communication avec le soignant doit être engagée afin d'évaluer la durée de l'interruption.
- Informez le service médical que le secours doit être rapide comme un bandage sur une blessure de saignement ou un spray, mais aucun traitement prenant du temps n'est autorisé, excepté dans les arrêts de jeu régulier et seulement si le médecin estime que le traitement peut être complété avant la fin de l'intervalle (Instructions aux JA 3.6.1.2)



Blessures et crampes



La gestion des blessures (suite)

Le Spray doit être appliqué qu'une seule fois par joueur /match excepté pendant les intervalles prévus

Insister sur le fait que le médecin peut conseiller au joueur de continuer ou non, mais que la décision de continuer ou d'abandonner reste de la décision du joueur. Pour les mineurs, c'est le responsable légal qui prend la décision.

[Un document de sensibilisation aux blessures est consultable sur le site de la FFBAD -> Officiels techniques -> documents utiles -> Juge arbitre](#)

Les crampes ne sont pas des blessures, vous pouvez permettre au joueur de faire quelques étirements .

Si cela doit se reproduire vous lui conseillerez d'abandonner, sans quoi vous serez dans l'obligation d'arrêter le match et de déclarer son abandon.

Ne pas oublier de mettre dans votre rapport JA tous ces incidents (blessures, intervention du médecin, abandon etc).

Types de Forfaits



3 Types de forfait :

- Forfait involontaire : le joueur nous a envoyé un justificatif ou il s'est blessé pendant la compétition (vous avez constaté la blessure)
- Forfait à justifier : consiste en un retard ou une absence à une compétition ou à une blessure (que vous ne pouvez pas constater)
- Forfait volontaire : le joueur renonce sans raison valable

Il faut être très vigilant pour le forfait volontaire, dans le doute, c'est un forfait à justifier.

Nous aborderons ces différents types de forfait dans le Workshop 3 (après la compétition – rapport JA)

Rappel : un forfait ou un abandon, signifie que le joueur ne peut plus jouer dans le tableau concerné

Gestion des Conseillers



Le JA doit s'assurer que toute personne assise sur la chaise d'un conseiller sur l'aire de jeu respecte le code de conduite des conseillers, entraîneurs et éducateurs.

Un conseiller en infraction et ne voulant pas coopérer peut être exclu du plateau de jeu pour une durée appropriée selon la gravité et la récurrence de l'infraction (pour la fin d'un match, d'une cession, ou de plusieurs jours). Sur le match en cours il ne peut pas être remplacé.

Rappel : on ne donne pas de cartons à un conseiller (licencié ou pas)
ni au joueur du conseiller

Important : Tout manquement au code conduite des conseillers sera rapporté dans le rapport du JA

Gestion des Conseillers



Un conseiller doit avoir une tenue vestimentaire appropriée
LA REGLE DE BASE EST DE FAIRE PREUVE DE BON SENS.

Exemples :

Sur les tournois clubs : à minima chaussures fermées, pas d'alimentation, pas de boissons hors bouteille d'eau fermée.

Sur les compétitions de niveau comités/départementaux, mêmes consignes mais avec de la pédagogie, les parents et conseillers ne connaissent pas toujours les règles les en informer.

Mauvais comportement

ANTICIPATION AVANT TOUT
= on diminue très significativement
la probabilité qu'un tel comportement
ait lieu



Mauvais comportements

Les mauvais comportements doivent être sanctionnés, il faut montrer aux joueurs et aux spectateurs que vous avez vu le mauvais geste ou entendu les paroles désobligeantes

Les cartons (jaune rouge ou noir) ne peuvent être donnés que dans l'aire de jeu (plateau sportif + Table de marque + point de rassemblement) .

Des mauvais gestes / paroles dans les tribunes et tout manquement à la bonne conduite en dehors de l'aire de jeu doit être signalé dans le rapport du JA

Les cartons

Rappel des cartons

- **Jaune** : avertissement pour mauvaise conduite
- **Rouge** : faute pour mauvaise conduite
- **Noir** : disqualification pour mauvaise conduite



- ➔ 3 cartons jaune dans une année glissante = 2 mois de suspension
- ➔ 2 cartons rouges dans une année glissante = 2 mois de suspension
- ➔ 1 carton noir = une disqualification immédiate et traitement par la FFBAD pour une instruction. Des poursuites disciplinaires sont engagées. Le joueur est suspendu à titre conservatoire de toute compétition. Cette mesure conservatoire ne peut excéder deux mois.

Le document de «Notification de Disqualification» doit être rempli en deux exemplaires : un destiné au joueur fautif, l'autre au juge-arbitre.

Codes de Conduite

Pour rappel, il y a 3 codes de conduite :

- Code de Conduite des joueurs
- Code de Conduite des Entraîneurs
- Code de Conduite des Officiels



Le but : préserver l'image du badminton et de la FFBaD.

Tous les conseillers, les joueurs et les Officiels participant à une compétition autorisée par la FFBaD doivent accepter ce code, les règles du badminton et le règlement général des compétitions, et sont par conséquent tenus de les respecter.

Le juge-arbitre indique dans son rapport JA le non respect du code de conduite. La personne en infraction peut être considéré comme ayant porté atteinte à l'image du badminton et risque une commission disciplinaire

Pendant les matchs

Des joueurs réclament un arbitre, ils ne sont pas d'accord sur le score, les lignes, etc.

Que faire ?



La gestion des tenues



Les inscriptions, publicitaires ou autres, sur les vêtements des joueurs doivent se conformer au règlement fédéral édicté à ce sujet.

Il appartient au Juge-Arbitre seul de décider si une tenue est correcte ou non. Il peut faire preuve de plus ou moins de rigueur dans son appréciation suivant le contexte de la compétition, ainsi par exemple selon la présence de spectateurs, d'officiels, de journalistes, de la télévision, etc.

Il est du devoir du Juge-Arbitre et des joueurs d'éviter que la tenue négligée ou incorrecte de quelques joueurs dévalorise les compétitions de badminton.

Le règlement sur les tenues et publicités sera expliqué lors du Workshop 4

La gestion des tenues



Un document «Guide des tenues et publicités» est consultable sur le site de la FFBAD -> Officiels Techniques -> Documents Utiles -> Juge arbitre

Ce présent document a été créé afin d'aider les officiels techniques mais également les joueurs, capitaines d'équipes d'Interclubs, dirigeants et équipementiers dans l'application du règlement relatif aux tenues et publicités. Il vise à harmoniser les pratiques et à éviter des interprétations erronées.

Si vous avez des doutes sur une tenue lors d'une compétition, n'hésitez pas à la photographier et à l'envoyer au secrétariat de la CFOT : arbitrage@ffbad.org.

La gestion des volants

Gestion des volants

- Vous officierez sur des compétitions en auto-arbitrage :
Les joueurs doivent fournir à part égale des volants pour jouer

- En cas de désaccord, que faire ?



La gestion des finales



Finales

Choisir les meilleurs terrains en prenant en compte la perception des joueurs (visibilité, obstacles, public...)

Le choix de lancement des matchs en accord avec le JA

Les Récompenses

Le protocole peut être très important pour l'image du Badminton surtout en présence des officiels (ex élus locaux, ...)



L'organisateur décide avec le juge arbitre de la procédure de la remise des récompenses (toutes les remises à la fin de la compétition, au fur et à mesure à la fin des finales, par groupe de 3,4,5 ... finales).

Une tenue correcte des joueurs valorise la cérémonie (pas torse nue ...)

Attention aux mineurs :

Les prix en espèces sont interdits à l'intention des mineurs. Si un mineur atteint un rang ouvrant droit à un prix en espèces dans un tableau adultes, le montant est obligatoirement versé par chèque ou virement au représentant légal du joueur.

La remise d'une bouteille d'alcool est également interdit.



Contrôle Anti Dopage

Ca vous arrivera certainement jamais car c'est très rare sur les tournois privés, néanmoins c'est bon de connaître la procédure,

**CONTRÔLE
ANTI-DOPAGE**

C'est assez simple pour le juge-arbitre, il faut juste vérifier que le joueur a effectué son dernier match avant le contrôle

Le matériel nécessaire pour un contrôle anti dopage :

- affichage et indication de la salle anti-dopage
- un local fermé à clé
- une table, 2 chaises
- des bouteilles d'eau individuelles fermées ...
- des toilettes et papiers de toilettes